



# BEACH RUGBY MASCHILE (n.u.)

Regolamento di partecipazione  
Sport Opzionale – Campionati Nazionali Universitari FVG2009

## Principi Generali

A	Un Centro Universitario Sportivo (CUS) può iscrivere al Trofeo Nazionale Universitario di rugby a sette maschile soltanto una squadra. L'iscrizione va formalizzata al COL ( <a href="mailto:info@cnuavg2009.it">info@cnuavg2009.it</a> ) entro il 7 maggio 2009.
B	La rappresentativa potrà essere composta da un massimo di 12 atleti, 1 dirigente, 1 allenatore e 1 massaggiatore o altro dirigente.
C	Ogni squadra dovrà possedere almeno due palloni n. 4 ed essere fornita, come minimo, di due serie di maglie di colore diverso.
D	Gli atleti dovranno essere obbligatoriamente tesserati alla Federazione Italiana Rugby o almeno al CUSI per il tramite del CUS di appartenenza, per la stagione in corso.
E	Il torneo sarà diviso in due fasi, da disputarsi in un'unica giornata (domenica 24 maggio 2009) presso la spiaggia del Villaggio GeTur a Lignano Sabbiadoro: una prima fase a gironi verrà disputata la mattina ed una fase ad eliminazione diretta che si svolgerà nel pomeriggio. Tutte le squadre parteciperanno alla fase ad eliminazione diretta.
F	Per determinare la classifica dei gironi verranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.
G	Ogni CUS, prima di scendere in campo dovrà presentare: <ul style="list-style-type: none"><li>· un elenco FIR con i nominativi dei 12 giocatori;</li><li>· i cartellini del tesseramento federale, ove presenti;</li><li>· il modulo di riconoscimento (RIC/C) del CUSI;</li><li>· i documenti d'identità personale;</li></ul> L'atleta sprovvisto di quanto indicato nei precedenti punti non potrà partecipare alle gare.
H	Il riconoscimento dei giocatori verrà effettuato a inizio Campionato e, su richiesta della Commissione Tecnica, potrà essere ripetuto durante lo svolgimento del torneo; pertanto, ogni atleta dovrà mantenere per tutta la manifestazione lo stesso numero di maglia, anche quando viene cambiata la muta per tutta la squadra.
I	Tutti gli incontri saranno diretti da arbitri designati dalla FIR dietro esclusiva richiesta del Comitato Organizzatore Locale.
J	La gestione della competizione è affidata ad una Commissione Tecnica composta in accordo tra CUSI, Comitato Organizzatore Locale e FIR.
K	Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vigono le norme del Regolamento Generale dei CNU 2009 e quelle della Federazione Italiana Rugby (FIR).

## Regolamento

1. Il torneo si svolgerà su campo da gioco di dimensioni 31 x 25 metri comprensivi delle aree di meta di 3 metri ciascuna.
2. Ciascuna squadra sarà formata da 5 giocatori in campo e sino ad un massimo di 7 riserve. Le sostituzioni potranno essere effettuate solo a gioco fermo e sono consentite in numero illimitato: qualsiasi giocatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra. Le sostituzioni dovranno essere effettuate entro la zona delle sostituzioni situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse (zona centrale del campo), da dove i giocatori dovranno prima uscire e poi entrare per le sostituzioni, in modo che non siano presenti più di cinque giocatori in campo per la stessa squadra. Nel caso in cui l'arbitro si accorgesse che una squadra è in campo con più di 5 giocatori, interromperà il gioco assegnando un calcio di punizione in favore della squadra avversaria.
3. Solo il capitano designato a referto può comunicare con l'arbitro.
4. La meta vale 1 punto; non si effettuano calci di trasformazione.

5. Si gioca con pallone taglia n. 4.
6. E' vietato calciare il pallone.
7. Rimesse laterali e mischie vengono eliminate, il gioco si riprende con un calcio libero.
8. Quando il portatore della palla viene preso dall'avversario dovrà lasciare la palla entro due secondi dall'inizio della fase statica effettuando un passaggio o lasciandola a disposizione di chiunque, a meno che non abbia una progressione di almeno tre metri durante i tre secondi; nel caso non venisse osservata la regola, la squadra perderà il possesso del pallone.
9. Dopo la segnatura di una meta la palla sarà giocata alla mano, dal centrocampo, mediante calcio libero dalla squadra che ha subito la meta, in maniera veloce se avrà portato la palla dall'area di meta senza passaggi in avanti; in caso contrario dovrà attendere il posizionamento della squadra avversaria.
10. La distanza dalla palla durante le punizioni o i calci d'inizio dovrà essere di cinque metri. Il mancato rispetto della distanza sarà sanzionato dall'arbitro con ulteriori cinque metri.
11. Tutti gli incontri si articoleranno in due tempi della durata di cinque minuti effettivi ciascuno, con un intervallo di metà gara di tre minuti. Per la sola fase finale, in caso di parità, si effettuerà un terzo tempo supplementare senza limite di durata, con la regola della *sudden death* (la squadra che segna per prima vince l'incontro).
12. Nell'eventualità che, a termine della fase a gironi, due squadre ottengano lo stesso punteggio, prevarrà la squadra che avrà realizzato il maggior numero di mete. In caso di ulteriore parità, prevarrà la squadra che avrà subito il minor numero di mete.
13. Durante il torneo il giocatore potrà subire le seguenti punizioni:
  - ammonizione con espulsione temporanea della durata di 2 minuti; in questo caso il giocatore d'avrà schierarsi dietro l'area di meta avversaria;
  - espulsione per l'intera durata della gara. Un giocatore espulso non potrà più prendere parte alla gara in corso e a quella successiva e non potrà sedere sulla panchina dei sostituti. La sua sostituzione non potrà più essere effettuata; pertanto, se a causa dell'espulsione la squadra dovesse ritrovarsi con meno di cinque giocatori in campo sarà decretata la vittoria per la squadra avversaria con il punteggio minimo di 0-3.
14. Le ammonizioni saranno riportate sui referti di gara. In caso di doppia ammonizione il giocatore sarà espulso e squalificato per la gara successiva. In caso di grave comportamento antisportivo il Commissario di Gara potrà, a suo insindacabile giudizio, decretare la squalifica del giocatore per l'intera durata del torneo.